Moderne Lernumgebungen erfolgreich umsetzen

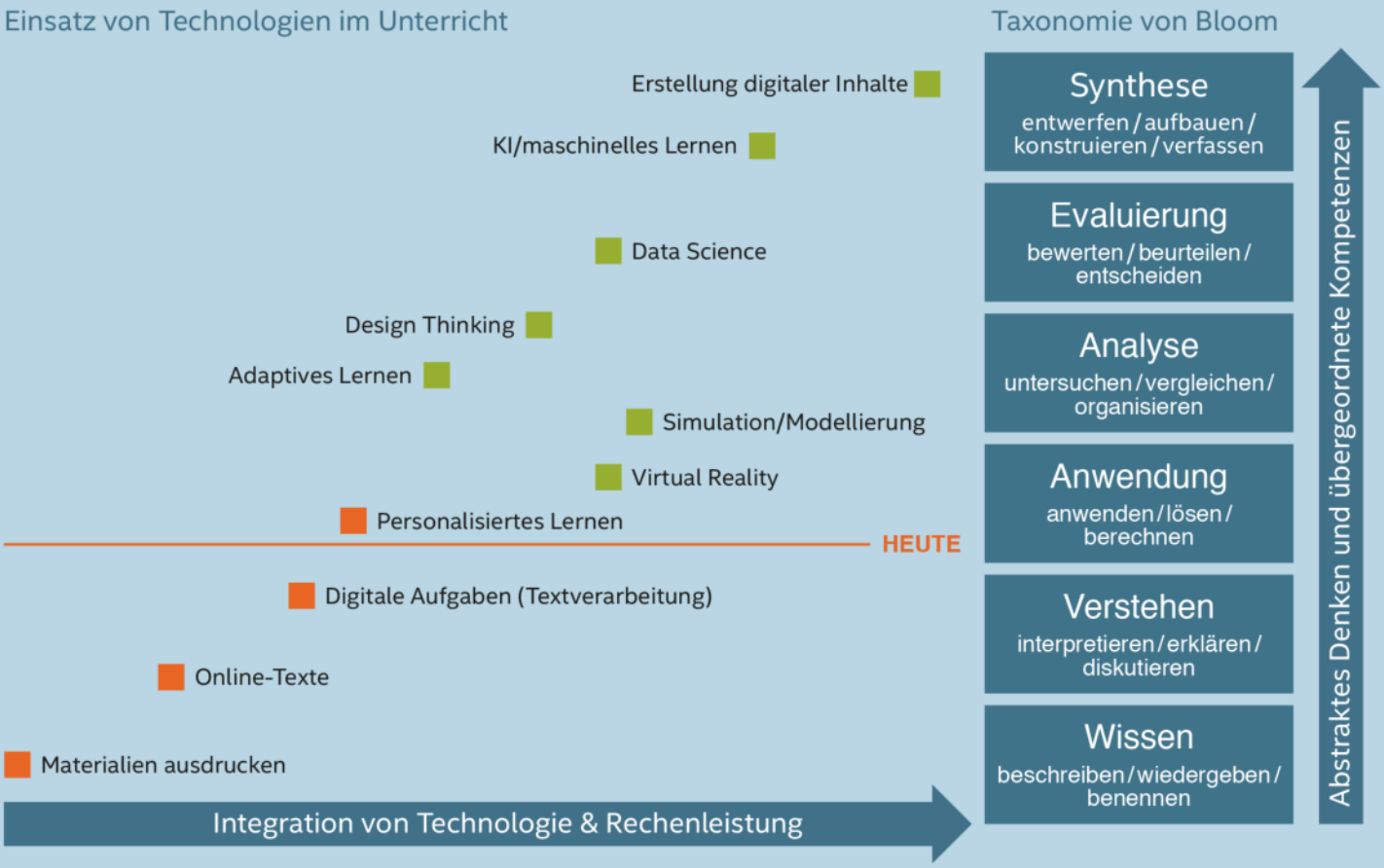
intel.

Technologie-gestützte Entwicklung von Lernkompetenzen

Kompetenzen im Wandel

In der modernen Arbeitswelt wächst der Bedarf an technischen und kognitiven Kompetenzen. Gefragt sind Denkfähigkeiten, die über das Erinnern und Verstehen hinausgehen. Zudem wird Fachwissen in Bereichen wie Künstliche Intelligenz (KI), Cyber-Sicherheit oder Virtual Reality (VR) zur entscheidenden Voraussetzung für den Erfolg am Arbeitsplatz.

Um Lernende auf die Herausforderungen der Zukunft vorzubereiten, ist es wichtig, ihnen die nötigen Kompetenzen – sogenannte **21st Century Skills** – zu vermitteln. Insbesondere der Einsatz von Technologie im Unterricht ermöglicht es, das individuelle Lernpotenzial auszuschöpfen. Die **Bloomsche Taxonomie**[1] schafft einen Rahmen für das Lehren und Erlernen höherer Denkfähigkeiten und dient der Entwicklung neuer Bewertungsmethoden in der Bildung.



Neue Gestaltungsmöglichkeiten

Neue Technologien eröffnen nicht nur für **innerschulische Lernumgebungen** zahlreiche didaktische und methodische Ansätze. Mobile und cloudbasierte Lösungen vereinfachen auch die Umsetzung von **außerschulischen Modellen** und das **Lernen zu Hause**. Schulklassen sind damit nicht mehr an ein Gebäude gebunden und können überall auf ihre Materialien zugreifen. Daneben ebnen Live-Chats und Videokonferenzen einen neuen Weg für die Kommunikation zwischen Lehrkräften, Schüler*innen und Eltern. So können Lehrer*innen besser auf die Lernenden eingehen und den Unterricht anhand ihrer Bedürfnisse gestalten.

Vom Breitbandanschluss bis ins Klassenzimmer

Digitalisierung in der Bildung

KI, VR und 3D-Druck: Die Digitalisierung verändert unsere Gesellschaft. Auch Unterrichtsstrukturen befinden sich im Wandel. Lehrkräften, Schulen und Schulträgern eröffnet das zahlreiche Möglichkeiten, stellt sie aber auch vor neue Herausforderungen.

Chancen

- **Differenziertes Lernen:** Lehrkräfte können besser auf die Bedürfnisse der Schüler*innen eingehen.
- **Erweiterte didaktische Möglichkeiten:** Digitale Medien bieten neue Werkzeuge für den Unterricht und zur Umsetzung des Lehrplans.
- **Globale Klassenzimmer:** Der Unterricht wird über Ländergrenzen hinweg möglich.
- **Flexible Lernumgebung:** Schüler*innen können bei Abwesenheit weiterhin am Unterricht teilnehmen.

Herausforderungen

- **Ausrüstung:** Digitaler Unterricht erfordert eine funktionsfähige IT-Infrastruktur, eine professionelle technische Betreuung und geeignete Endgeräte.
- **Sicherheit und Datenschutz:** Endgeräte müssen zuverlässig vor Sicherheitsrisiken geschützt werden.
- **Teilhabe:** Die Anschaffung der Endgeräte sollte für Familien aus jeder Bildungsschicht möglich sein – nur so ist digitale Bildung für alle machbar.
- **Kompetenzen für den digitalen Unterricht:** Die Digitalisierung fordert sowohl im Schulalltag als auch im Berufsleben neue Fähigkeiten.

Was macht Intel in der Bildung?

Seit über drei Jahrzehnten arbeitet Intel mit Schulen, dem Bund und den Ländern zusammen, um im Bildungssektor ein Bewusstsein für die technologische Transformation zu schaffen. Damit Jugendliche auf die neuen Herausforderungen vorbereitet sind, setzen viele von Intels Programmen in der Schulbildung an. Außerdem unterstützt das Unternehmen Schulen und Schulträger beim Einsatz von Technologien im Unterricht und stellt die gesamte technische Infrastruktur für digitale Lernumgebungen bereit – von CPUs und SSDs über Server und PCs bis hin zu Produkten für KI und VR.

Technologie für modernes Lehren und Lernen

Die Wahl des richtigen Endgeräts

Arbeitsplatzgeräte ergänzen die physische Schulerfahrung um eine virtuelle Dimension. Welches sich am besten eignet, hängt von den individuellen Bedürfnissen der Nutzer*innen ab. Wichtiger als ein günstiger Anschaffungspreis ist eine langfristige Investition, die auch zukünftig den steigenden Anforderungen entspricht. Zahlreiche Fragen stehen im Mittelpunkt: Wird der Computer zu Hause genutzt oder regelmäßig mit in die Schule genommen? Sollen Texte geschrieben werden? Stehen Video-Konferenzen auf dem Stundenplan? Je nach Anforderung können unterschiedliche Endgeräte die passende Lösung darstellen.

Praxistipp: Vor dem Kauf sollten Sie sich bewusst machen, welche Komponenten Sie mit dem Gerät koppeln möchten – beispielsweise eine Tastatur oder ein zusätzliches Display.

Tablet

Die dünnen, leichten und handlichen Geräte verfügen meist über eine lange Akkulaufzeit. Die Anschlussmöglichkeiten sind ohne Adapter sehr eingeschränkt. Sie eignen sich zum Surfen und für einfache Medienanwendungen – jedoch nicht für Schreibarbeiten.

- Mobilität
- Anschlussmöglichkeiten
- Bildschirmgröße
- Leistungsoptionen

Laptop

Laptops bieten eine große Auswahl an Leistung, Speicher sowie Displaygrößen und verfügen immer häufiger über ein Touch-Display. Sie haben eine integrierte Tastatur und meist eine Vielzahl an Anschlussmöglichkeiten. Sie sind echte Arbeitsgeräte, die sich auch für Produktivitäts-, Multimedia- und Kreativitätsanwendungen eignen.

- Mobilität
- Anschlussmöglichkeiten
- Bildschirmgröße
- Leistungsoptionen

2in1

2in1-Geräte vereinen das Beste aus der Welt der Tablets (Mobilität & Touchfunktion) und der Laptops (Leistung, Speicher, Tastatur und Anschlussoptionen) und lassen sich je nach Bedarf unterschiedlich nutzen. Bei manchen Modellen kann die Tastatur abgedockt werden. Damit eignen sie sich sowohl zum „Freizeit-Surfen“ als auch zum produktiven und kreativen Arbeiten.

- Mobilität
- Anschlussmöglichkeiten
- Bildschirmgröße
- Leistungsoptionen

Desktop-PC

Desktop-PCs bieten die größtmögliche Leistung und sämtliche Anschlussmöglichkeiten. Sie eignen sich für feste Arbeitsplätze, bei denen Ergonomie und Leistung an erster Stelle stehen. Sogenannte Mini-PCs mit kleinem Formfaktor, wie beispielsweise Intel® NUCs, bringen die Vorteile des Desktop-PCs in ein kleines Gehäuse.

- Mobilität
- Anschlussmöglichkeiten
- Bildschirmgröße
- Leistungsoptionen

Praxistipp: Das Alter der Schüler*innen hat einen entscheidenden Einfluss auf Aspekte wie Haptik, Displaygröße und Eingabemöglichkeiten – und damit auf die Wahl des richtigen Endgeräts.

Intel® Technologie-basierte Endgeräte bieten alles, was für ein erfolgreiches Lernerlebnis wichtig ist.

Flexibilität

Intel® Technologie funktioniert Plattform-, Formfaktor- und Betriebssystem-übergreifend.

Gute Akkulaufzeit

Die effizienzorientierte Bauweise sorgt dafür, dass die Batterie länger hält.

Sicherheit

Intel-basierte Endgeräte entsprechen hohen Sicherheits standard.

Auswahl

Die große Auswahl an Endgeräten erfüllt die Anforderungen von Lehrkräften und Schüler*innen.

Leistung

Eine herausragende Leistung unterstützt Lehrende und Lernende im Schulalltag.

Wi-Fi-6

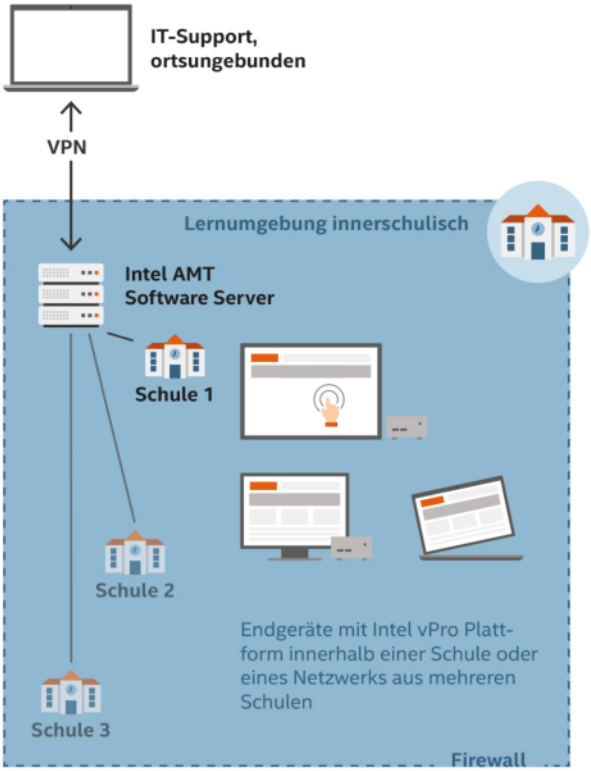
Der neue WLAN-Standard ebnet den Weg für eine schnelle Funkverbindung.

IT professionell verwalten mit der Intel vPro® Plattform

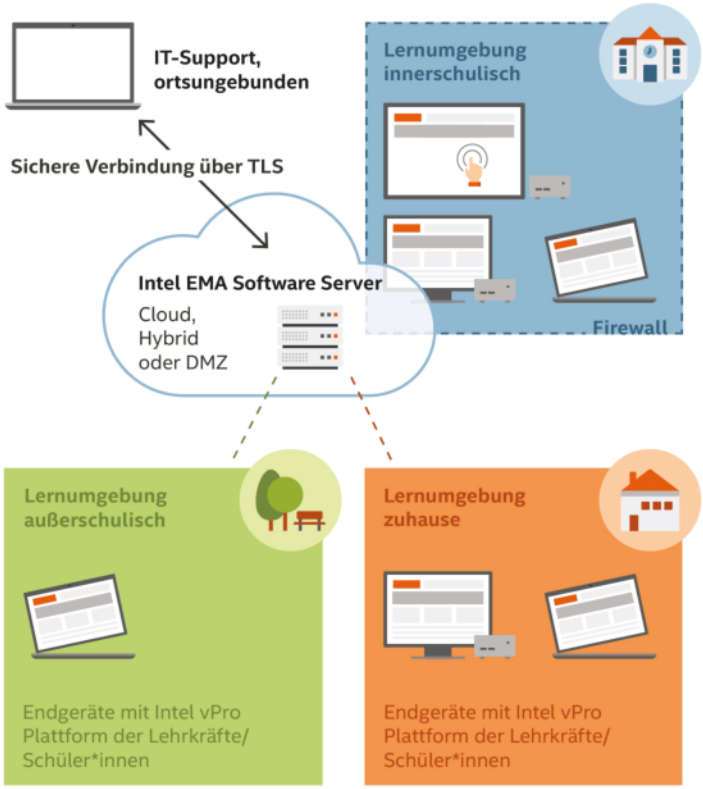
Schulen und Bildungseinrichtungen müssen ein modernes Lernumfeld schaffen, in dem Lehrer*innen und Schüler*innen Inhalte einfach teilen und den Unterricht interaktiv gestalten können. Das setzt eine technische Infrastruktur voraus, in der sich Geräte einfach, sicher und zentral verwalten lassen. Mit starker Leistung und langer Akkulaufzeit für den professionellen Einsatz, integrierten Sicherheitsfunktionen, modernen Fernverwaltungsfunktionen und einer validierten Plattform kombiniert die Intel vPro® Plattform die vier zentralen Säulen des IT-Managements: **Leistung, Sicherheit, Verwaltbarkeit und Stabilität**. Das sorgt für ein sicheres sowie reibungsloses IT-Management und erspart Lehrenden und Bildungsträgern Zeit und Mühen. Geschulte IT-Fachkräfte setzen die Lösung um, wodurch sich Lehrkräfte voll auf ihre pädagogische Arbeit konzentrieren können.

Zentrale Komponenten der Intel vPro Plattform sind Intel® Active Management Technik (Intel® AMT) und Intel® Endpoint Management Assistant (Intel® EMA), mit denen sich Endgeräte innerhalb und außerhalb der Firewall über die Cloud unter hohen Sicherheitsstandards fernverwalten lassen. Das ermöglicht es IT-Verantwortlichen, Geräte jederzeit instand zu setzen – selbst, wenn sie sich nicht im Schulgebäude befinden.

Endgeräteverwaltung mit Intel® AMT



Endgeräteverwaltung mit Intel® EMA



Intel vPro Plattform im Überblick:

Sie sind sich nicht sicher, ob sich Intel vPro für Ihre Einrichtung lohnt? Mit dem Intel vPro Platform Kalkulator[2] können Sie die entstehenden Kosten individuell berechnen lassen:

Passende Endgeräte für Schüler*innen und Lehrer*innen

Für jeden das passende Endgerät

Gut

Schüler*innen:

- CPU: Intel® Pentium®
- RAM: 4 GB
- SSD/HDD: 128 GB SSD
- Akkulaufzeit: Mindestens 6 Stunden
- Displaygröße: Mindestens 10 Zoll (HD)
- Anschlüsse: USB 2.0 und mindestens zwei USB 3.1
- Wi-Fi 802.11ac
- Preis: 300 – 400 EUR (netto)

Lehrkräfte:

- CPU: Intel® Core™ i5
- RAM: 8 GB
- SSD/HDD: 256 GB SSD
- Akkulaufzeit: Mindestens 8 Stunden
- Displaygröße 12-14 Zoll (Full HD)
- Anschlüsse: USB 2.0 und mindestens zwei USB 3.1
- Wi-Fi 802.11ac
- Preis: 600 – 800 EUR (netto)

Besser

Schüler*innen:

- CPU: Intel® Core™ i3 oder Intel® Core™ i5
- RAM: 8 GB
- SSD/HDD: 256 GB
- Akkulaufzeit: Mindestens 8 Stunden
- Displaygröße: 13-14 Zoll (Full HD)
- Anschlüsse: Mindestens drei USB 3.1, Type-C
- Wi-Fi-6
- Preis: 450 – 650 EUR (netto)

Lehrkräfte:

- CPU: Intel® Core™ i7
- RAM: 8 GB
- SSD/HDD: 256 GB SSD+
- Akkulaufzeit: Mindestens 8 Stunden
- Displaygröße: 12-14 Zoll (Full HD)
- Anschlüsse: Mindestens drei Anschlüsse USB 3.1, Type-C
- Wi-Fi-6
- Preis: 750 - 1.000 EUR (netto)

Am Besten

Schüler*innen:

- CPU: Intel® Core™ i5 vPro®
- RAM: 16 GB
- SSD/HDD: 256 GB
- Akkulaufzeit: Mindestens 10 Stunden
- Displaygröße: 14-15,6 Zoll (Full HD)
- Anschlüsse: Mindestens drei USB 3.1 (Thunderbolt™)
- Wi-Fi-6
- Intel® Active Management Technik
- Preis: 600 – 1.000 EUR (netto)

Lehrkräfte:

- CPU: Intel® Core™ i5 vPro® oder Intel® Core™ i7 vPro®
- RAM: 16 GB
- SSD/HDD: 256 GB SSD+
- Akkulaufzeit: Mindestens 10 Stunden
- Displaygröße: 14-15,6 Zoll (Full HD)
- Anschlüsse: Mindestens drei USB 3.1 (Thunderbolt™)
- Wi-Fi-6
- Intel® Active Management Technik
- Preis: 800 – 1.200 EUR (netto)

Intel® AI FOR YOUTH

Lernreise zur Vermittlung von KI-relevanten Fähigkeiten

Künstliche Intelligenz (KI) ist allgegenwärtig und gewinnt auch in der Bildung zunehmend an Bedeutung. Mit dem Programm Intel® AI For Youth bereitet Intel Schüler*innen gezielt auf die Anforderungen der modernen Lebens- und Arbeitswelt vor. Ziel des ganzheitlichen Trainings ist es, ein tiefgreifendes Verständnis für KI-Technologien zu entwickeln. Jugendliche lernen praxisbezogen, eigene zukunftsweisende KI-Lösungen zu entwerfen und einzusetzen.

Sie wollen mehr zu Intel AI For Youth erfahren?
Wir freuen uns über Ihre Nachricht!

Ansprechpartner
bei Rückfragen und
zur Projekt-Unterstützung:

Intel Deutschland GmbH
Goran Hauser
Am Campeon 10 –12
85579 Neubiberg
goran.hauser@intel.com
www.intel.de

[1]Benjamin S. Bloom (Hrsg.): Taxonomie von Lernzielen im kognitiven Bereich. 4. Auflage. Beltz Verlag, Weinheim und Basel 1972

[2]The Total Economic Impact™ of the Intel vPro® platform, eine im Auftrag von Intel durchgeführte Studie von Forrester Consulting (Dezember 2018). Von anderen Unternehmen realisierte Einsparungen werden basierend auf einer Reihe von Faktoren abweichen. Dazu gehören die Unternemensgröße sowie Basis-Sicherheitsstandards, Verwalbarkeit und Produktivitätswerte vor der Umstellung auf die Intel vPro Plattform. Ziehen Sie weitere externe und unternehmensspezifische Informationen heran, um die Vorteile für Ihr Unternehmen zu bestimmen. Die vollständige Studie finden Sie auf intel.com/vProPlatformTEI. Ihre Kosten und Ergebnisse können abweichen.

Intel Technologien benötigen unter Umständen aktivierte Hardware, Software oder Services. Produkte oder Komponenten können nicht absolut sicher sein. Die jeweiligen Ergebnisse und Kosten der Anwender können abweichen.

© Intel Corporation. Intel, das Intel Logo, Intel Core, Intel vPro, Pentium und Thunderbolt sind Warenzeichen der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Marken oder Produktnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Für alle, die Schule besser machen.

Die richtigen Endgeräte für mehr Flexibilität im Bildungswesen.

Online-Hausaufgabenbetreuung? Biostunde mit Augmented Reality? Projektwoche „Game Design"? Schulen stecken voller Ideen, die es verdienen, verwirklicht zu werden. Mit der richtigen Technologie im passenden Gerät unterstützt Intel Schulen und Lehrkräfte bei zeitgemäßem Unterricht und die Schulverwaltung beim Aufbau ihrer individuellen IT-Infrastruktur.

Perfekt für Lieblingsfächer, Freistunden und alles dazwischen: mobile Geräte mit Intel® Evo™ Zertifizierung

Allgemein gilt: Je besser der Rechner ausgestattet ist, desto flexibler kann die Lehrkraft ihn einsetzen. Die tatsächliche Leistungsfähigkeit bestimmt sich dabei durch das optimale Zusammenspiel leistungsfähiger Komponenten wie Prozessor, Arbeits- und Datenspeicher sowie Netzwerkkomponenten (Bsp. WiFi). Außerdem ermöglichen vielfältige Anschlüsse und Schnittstellen es Lehrkräften, sich einfach und ohne spezielle Adapter und Software mit Druckern, Bildschirmen, interaktiven Touchdisplays oder den Geräten ihrer Schüler:innen zu verbinden.

Ein verlässliches Gütesiegel für verifizierte Vielseitigkeit und Leistung bieten Intel® Evo™ Notebooks, die in verschiedenen Formfaktoren von namhaften Herstellern angeboten werden.

Die flachen, leichten Geräte sind überall einsetzbar und können im anspruchsvollen Schulalltag voll punkten:

Putzmunter in null Komma nichts

Einsatzbereit in weniger als einer Sekunde und 40 % reaktionsschneller[1] als ein 2 Jahre alter Laptop – damit die Schulklasse gleich voll einsteigen kann, statt Papierflieger zu werfen.

Läuft den ganzen Schultag

Mehr als 9 Stunden Akkulaufzeit bei Full-HD-Displays[2] = 0 Minuten Ladelogistik = 100 % Zeit für das, was zählt.

Besonders leistungsstark

Intel Core Prozessoren der 11. Generation und die Intel Iris Xᵉ Grafik machen das Intel Evo Erlebnis möglich – ohne Kompromisse.

Gut vernetzt

Fast 3-mal so schnelles Internet im voll besetzten Klassenzimmer mit integrierter Intel Wi-Fi-6-Technik im Vergleich zu Standard-Wi-Fi[3].

Turbolader

Einstecken vergessen? Kein Problem: Intel Evo Notebooks können besonders schnell wieder aufgeladen werden.[4] Mindestens 4 Stunden Laufzeit in nur 30 Minuten – beim Frühstücken, in der großen Pause ...

1 Gemessen wurde die durchschnittliche Reaktionsgeschwindigkeit von hochwertigen Windows-basierten Gerätedesigns während einer für die Nutzung typischen Umgebung und Anwendungen. Vergleich zu ähnlichen Designs, die 2 Jahre alt sind. Ergebnisse können variieren. Weitere Details unter intel.com/evo.

2 Über 9 Stunden Akkulaufzeit mit FHD-Display bei der Nutzung mit Anwendungen in einer typischen Umgebung. Zeit, in welcher der Ladezustand des Akkus bei Arbeitsabläufen in einer für die Nutzung typischen Umgebung von 100 % einen kritischen Stand erreicht. Die Leistungs- und Funktionseigenschaften variieren abhängig von Nutzung, Konfiguration und anderen Faktoren. Weitere Informationen erhalten Sie unter https://www.intel.de/content/www/de/de/products/systems-devices/laptops/evo.html.

3 Intel® Wi-Fi 6 (Gig+)Produkte sorgen in herkömmlichen Wi-Fi-Laptop-Produkten für die schnellstmögliche Geschwindigkeit. Thunderbolt™ 4 ist mit 40 Gbit/s der schnellste, auf einem Laptop erhältliche Anschluss im Vergleich zu anderer I/O-Verbindungstechnik für Laptops, wie eSATA, USB und IEEE 1394 Firewire*. Die Leistung variiert je nach Verwendung, Konfiguration und anderen Faktoren.

4 Aufladung, bezogen auf das herstellerspezifische Shut-down-Level, bei dem der PC automatisch abschaltet. Ergebnisse können variieren. Weitere Details unter intel.com/evo. Leistungsmessungen beziehen sich auf den in den Konfigurationen angegebenen Zeitpunkt (Datum) und beinhalten unter Umständen nicht alle öffentlich verfügbaren Updates. Details unter intel.com/Evo. Die Ergebnisse können von Fall zu Fall abweichen. Einzelheiten unter https://www.intel.de/content/www/de/de/products/systems-devices/laptops/evo/view-all.html.

Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Die Leistung variiert je nach Nutzung, Konfiguration und anderen Faktoren. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. Weitere Informationen auf www.Intel.com/PerformanceIndex.

Neu auf dem Lehrplan: digitale Schule.

Das kostenfreie Fortbildungsprogramm Intel® Skills for Innovation für Lehrkräfte.

Mit Intel® Skills for Innovation können Lehrkräfte sich selbst sowie ihren Unterricht digital weiterbringen – und damit Schüler:innen fit machen für die Industrie 4.0.

Warum Lehrkräfte profitieren:

- Digital gestützter Unterricht geht weit über die reine Nutzung der Ausstattung hinaus. Entdecken Sie vielfältige Aspekte und praxisorientierte Umsetzungstipps in unseren On-Demand-Kursen und Unterrichtspaketen.
- Probieren Sie es aus: Schüler:innen lassen sich durch innovative Lernumgebungen und neue Lernerfahrungen motivieren und werden in ihrer Kompetenzentwicklung unterstützt.

Wovon Lehrkräfte profitieren:

- umfangreiche Onlinefortbildungen mit frei wählbaren Modulen aus 4 Stufen je nach individuellen Interessen und Wissensstand
- über 70 Unterrichtspakete für verschiedene Fächer und Klassenstufen inklusive Handbüchern, Präsentationen, Arbeitsblättern u. v. m.

Mitmachen lohnt sich: jetzt kostenfrei weiterbilden

Aktivierungscode zur Registrierung: **IntelSFI**

intel.com/sfi

Ran an die Tasten!

Mit Intel Evo Notebooks gehen Schulen und Ausstatter auf Nummer sicher. Sie können sich darauf verlassen, dass die Intel Evo zertifizierten Notebooks getestet wurden – wirklich getestet. Stellen Sie sich 25 Anwendungen und 200 Aufgaben vor, die 15-mal unter realen Bedingungen wiederholt werden, um sicherzustellen, dass das Gerät so funktioniert, wie Sie es im Schulalltag brauchen.

So sind Lehrer:innen 1a aufgestellt:

Rundum top aufgestellt

mit einem 2-in-1 Convertible PC

- Integrierte Tastatur
- Breite Einsatzmöglichkeiten
- Viele Anschlussmöglichkeiten für Drucker, Beamer etc.
- Robustheit**
- Bedienung mit Stift möglich
- Ergonomie*

Schule klappt jetzt überall

mit einem Notebook (Clamshell)

- Integrierte Tastatur
- Viele Anschlussmöglichkeiten für Drucker, Beamer etc.
- Verschiedene Display-, Speicher- und Leistungsoptionen für ein starkes Arbeitsgerät
- Ergonomie*

Einfach auf alles vorbereitet

mit einem 2-in-1 Detachable PC

- Abnehmbare Tastatur
- Breite Einsatzmöglichkeiten
- Viele Display-, Speicher- und Leistungsoptionen
- Bedienung mit Stift möglich
- Ergonomie*

Digital wird ganz leicht

mit einem Tablet

- Lange Akkulaufzeit
- Handlichkeit
- Bedienung mit Stift möglich

* Laut DGUV-Checkliste für ergonomisches Arbeiten im Homeoffice (www.dguv.de/de/mediencenter/pm/pressearchiv/2021/quartal_1/details_1_418510.jsp).
** Viele Hersteller bieten besonders robuste Geräte speziell für den Einsatz in Schulen an.

Kein Produkt und keine Komponente kann absolute Sicherheit bieten. Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. © Intel Corporation. Intel, das Intel Logo und andere Intel Marken sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Namen und Marken können als Eigentum von Dritten beansprucht werden.

Für alle, die Schule besser machen.

Die richtigen Endgeräte für mehr Flexibilität im Bildungswesen.

Online-Hausaufgabenbetreuung? Biostunde mit Augmented Reality? Projektwoche „Game Design"? Schulen stecken voller Ideen, die es verdienen, verwirklicht zu werden.

Dabei dürfen sie nicht auf sich allein gestellt sein: Mit der richtigen Technologie im passenden Gerät unterstützt Intel Schulen und Lehrkräfte bei zeitgemäßem Unterricht und die Schulverwaltung beim Aufbau ihrer individuellen IT-Infrastruktur. So entsteht in modernen Lernumgebungen Raum für immer neue Ideen.

Perfekt für Lieblingsfächer, Freistunden und alles dazwischen

So finden Sie das passende Gerät

Allgemein gilt: Je besser ausgestattet der Rechner, desto flexibler kann die Lehrkraft ihn einsetzen. Die tatsächliche Leistungsfähigkeit bestimmt sich dabei durch den Prozessor, den Arbeits- und Datenspeicher und Netzwerkkomponenten (Bsp. WiFi).

Außerdem ermöglichen vielfältige Anschlüsse und Schnittstellen es Lehrkräften, sich einfach und ohne spezielle Adapter und Software mit Druckern, Bildschirmen, interaktiven Touchdisplays oder den Geräten ihrer Schüler:innen zu verbinden.

Allerdings unterscheiden sich im alltäglichen Gebrauch die Bedürfnisse von Lehrkraft zu Lehrkraft. So sind für den Kunstunterricht im Klassenzimmer bestimmte Funktionen wichtiger als für Physik im Homeschooling. Und Sportlehrer:innen nutzen ihre Rechner anders als die Schulleitung. Deshalb gibt es unterschiedliche Formfaktoren bzw. Gerätetypen mobiler Endgeräte – zum Beispiel einen 2-in-1 Convertible PC, der Notebook und Tablet in sich vereint.

Rundum top aufgestellt

mit einem 2-in-1 Convertible PC

- Integrierte Tastatur
- Breite Einsatzmöglichkeiten
- Viele Anschlussmöglichkeiten für Drucker, Beamer etc.
- Robustheit**
- Bedienung mit Stift möglich
- Ergonomie*

Einfach auf alles vorbereitet

mit einem 2-in-1 Detachable PC

- Abnehmbare Tastatur
- Breite Einsatzmöglichkeiten
- Viele Display-, Speicher- und Leistungsoptionen
- Bedienung mit Stift möglich
- Ergonomie*

Schule klappt jetzt überall

mit einem Notebook (Clamshell)

- Integrierte Tastatur
- Viele Anschlussmöglichkeiten für Drucker, Beamer etc.
- Verschiedene Display-, Speicher- und Leistungsoptionen für ein starkes Arbeitsgerät
- Ergonomie*

Digital wird ganz leicht

mit einem Tablet

- Lange Akkulaufzeit
- Handlichkeit
- Bedienung mit Stift möglich

* Laut DGUV-Checkliste für ergonomisches Arbeiten im Homeoffice (www.dguv.de/de/mediencenter/pm/pressearchiv/2021/quartal_1/ details_1_418510.jsp).
** Viele Hersteller bieten besonders robuste Geräte speziell für den Einsatz in Schulen an.

Kein Produkt und keine Komponente kann absolute Sicherheit bieten. Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. © Intel Corporation. Intel, das Intel Logo und andere Intel Marken sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Namen und Marken können als Eigentum von Dritten beansprucht werden.

Die Aufgabe für heute: Skills für morgen.

Bereit für die Zukunft durch gezielte Fortbildung. Mit dem kostenfreien Bildungsprogramm Intel® Skills for Innovation für Lehrkräfte.

Intel® Skills for Innovation

Analog zur Technologie entwickeln sich auch das Schulsystem und Bildungswesen stetig weiter. So ist es heute wichtiger denn je, notwendige Kompetenzen in einer digitalen Lebens- und Arbeitswelt zu vermitteln – um Schüler:innen bereit für ihre zukünftigen Herausforderungen zu machen.

Um das an immer mehr Schulen zu ermöglichen, bietet Intel weltweit vielfältige Fortbildungen zum Thema Digitalisierung in der Bildung an – seit Mai 2021 auch kostenfrei in Deutschland.

Mit dem Programm Intel® Skills for Innovation können Lehrkräfte sich selbst und ihren Unterricht digital weiterbringen.

Die On-Demand-Inhalte sind aus 4 Stufen frei wählbar, je nach Interesse und Wissensstand.

Zusätzlich stehen bereits 70 Unterrichtspläne für verschiedenste Fächer und insgesamt 140 Stunden Unterrichtszeit zur Verfügung. Handbücher, Präsentationen, Reflexionsfolien, Arbeitsblätter und viele weitere ergänzende Materialien machen das Paket komplett.

So werden aus Anwender:innen echte Mentor:innen, die Schüler:innen mit den Denkweisen, Fertigkeiten und Kompetenzen ausstatten, die sie für das Leben und Arbeiten in einer zunehmend digital geprägten Welt benötigen.

intel.com/sfi

Jetzt kostenfrei weiterbilden

Aktivierungscode zur Registrierung: **IntelSFI**

Die wichtigsten Ziele des Programms:

- Lehrkräfte werden von Anwender:innen digitaler Technologie zu erfolgreichen Mentor:innen für digitale Lehrkompetenzen.
- Technologie wird sinnvoll und gewinnbringend in den bestehenden Lehrplan und in den täglichen Unterricht integriert.
- Die Gestaltung von innovativen Lernumgebungen und neuen Lernerfahrungen unterstützt die Kompetenzentwicklung von Schüler:innen.
- Schüler:innen lernen Kompetenzen, die für das Leben und Arbeiten in einer digitalisierten Welt notwendig sind.

Kein Produkt und keine Komponente kann absolute Sicherheit bieten. Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. © Intel Corporation. Intel, das Intel Logo und andere Intel Marken sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Namen und Marken können als Eigentum von Dritten beansprucht werden.

Für Klassenzimmer, Kinderzimmer und alles dazwischen.

Das richtige Gerät für den Schulalltag.

Digitales Leben und Arbeiten sind selbstverständliche Teile unseres Alltags geworden – und sie werden mit jedem Jahr vielfältiger: von praktischen Apps über soziale Netzwerke und Virtual Reality Gaming bis hin zu den sich wandelnden Anforderungen auf dem Arbeitsmarkt.

Deshalb muss sich auch das Bildungswesen mit jedem Schuljahr weiterentwickeln, um Schüler:innen darauf optimal vorzubereiten und darin zu unterstützen, diese neuen Chancen für sich zu nutzen.

Eine der wichtigsten Voraussetzungen für erfolgreiches digitales Lernen ist ein passender mobiler Rechner. Schulen stehen hier vor einer wichtigen Entscheidung.

Leichte Tablets? Oder klassische Notebooks mit Tastatur?

Unser Tipp: 2-in-1 Convertible PCs. Mit einer umklappbaren Tastatur für Laptop- oder Tablet-Modus vereinen sie das Beste aus beiden Geräten und bieten den Lernenden im Alltag Flexibilität.

In innere Werte investieren

Bei der Anschaffung von Schulrechnern sollten Sie vor allem den langfristigen Bedarf berücksichtigen: Je stärker der Rechner, desto besser und nachhaltiger können Schüler:innen in ihrer Schullaufbahn damit lernen und auch komplexe Anwendungen in höheren Klassenstufen meistern.

Die Intel® Core™ Prozessoren der 11. Generation tragen dazu bei, dass Programme flüssig und schnell funktionieren.

Was digitales Lernen für verschiedene Altersgruppen bedeutet

Digitalisierung und hybrides Lernen betreffen Grundschüler:innen genauso wie junge Erwachsene in Berufsschulen. Was sie unterscheidet, ist vor allem die Art der Gerätenutzung. Als Hilfestellung für den Rechnerkauf finden Sie hier eine Übersicht zu relevanten Anwendungsfeldern.

Grundschüler:innen

- Erste Schritte am PC: Begriffe und einfache Bedienung
- Umgang mit Tastatur und Maus
- Digitale Inhalte ansehen
- Kleinere Projekte per Touchscreen erstellen und präsentieren
- Erste Texte bearbeiten
- Videoanrufe
- Lernportale

Schüler:innen der 5. bis 10. Klasse

- Umfangreiche digitale Recherchen
- Videoanrufe
- Lernportale
- Projektarbeit mit unterschiedlichen Programmen
- Verschiedene Anwendungen gleichzeitig oder nebeneinander
- Bilder und Videos erstellen und bearbeiten
- Erste Programme und Simulationen selbst erstellen

Schüler:innen ab der 11. Klasse und in berufsbildenden Schulen

- Professionelle Nutzung aller Anwendungen
- Verschiedene Lernportale
- Videoanrufe
- Fortgeschrittene Programmierprojekte
- Fortgeschrittene Multimedia-projekte
- Simulationen, Modellierungen und Künstliche Intelligenz
- Lernspiele und E-Sport

Kein Produkt und keine Komponente kann absolute Sicherheit bieten. Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. © Intel Corporation. Intel, das Intel Logo und andere Intel Marken sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Namen und Marken können als Eigentum von Dritten beansprucht werden.

Der Stoff, aus dem Zukunft gemacht wird.

Gezielte Fortbildung mit dem kostenfreien Bildungsprogramm Intel® Skills for Innovation für Lehrkräfte.

Intel® Skills for Innovation

Analog zur Technologie entwickeln sich auch das Schulsystem und Bildungswesen stetig weiter. So ist es heute wichtiger denn je, notwendige Kompetenzen in einer digitalen Lebens- und Arbeitswelt zu vermitteln – um Schüler:innen bereit für ihre zukünftigen Herausforderungen zu machen.

Um das an immer mehr Schulen zu ermöglichen, bietet Intel weltweit vielfältige Fortbildungen zum Thema Digitalisierung in der Bildung an – seit Mai 2021 auch kostenfrei in Deutschland.

Mit dem Programm Intel® Skills for Innovation können Lehrkräfte sich selbst und ihren Unterricht digital weiterbringen.

Die On-Demand-Inhalte sind aus 4 Stufen frei wählbar, je nach Interesse und Wissensstand.

Zusätzlich stehen bereits 70 Unterrichtspläne für verschiedenste Fächer und insgesamt 140 Stunden Unterrichtszeit zur Verfügung. Handbücher, Präsentationen, Reflexionsfolien, Arbeitsblätter und viele weitere ergänzende Materialien machen das Paket komplett.

So werden aus Anwender:innen echte Mentor:innen, die Schüler:innen mit den Denkweisen, Fertigkeiten und Kompetenzen ausstatten, die sie für das Leben und Arbeiten in einer zunehmend digital geprägten Welt benötigen.

intel.com/sfi

Jetzt kostenfrei weiterbilden

Aktivierungscode zur Registrierung: **IntelSFI**

Die Aufgabe für heute: Skills für morgen

- Lehrkräfte werden von Anwender:innen digitaler Technologie zu erfolgreichen Mentor:innen für digitale Lehrkompetenzen.
- Technologie wird sinnvoll und gewinnbringend in den bestehenden Lehrplan und in den täglichen Unterricht integriert.
- Die Gestaltung von innovativen Lernumgebungen und neuen Lernerfahrungen unterstützt die Kompetenzentwicklung von Schüler:innen.
- Schüler:innen lernen Kompetenzen, die für das Leben und Arbeiten in einer digitalisierten Welt notwendig sind.

Kein Produkt und keine Komponente kann absolute Sicherheit bieten. Für die Funktion bestimmter Technik von Intel kann entsprechend konfigurierte Hardware, Software oder die Aktivierung von Diensten erforderlich sein. Ihre Kosten und Ergebnisse können variieren. © Intel Corporation. Intel, das Intel Logo und andere Intel Marken sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Namen und Marken können als Eigentum von Dritten beansprucht werden.